

Творчий звіт проведення тижня інформатики та технологій у Сілецькій гімназії імені Івана Климів-Легенди

На виконання наказу по школі від 07.11.2025 № /ОД «Про проведення заходів предметного тижня інформатики та технологій» та річного плану роботи школи на 2025-2026 н.р. , з 10 по 17 листопада 2025 року у Сілецькій гімназії імені Івана Климів-Легенди було проведено предметний тиждень інформатики та технологій.

Головною метою заходів було поглиблення та розширення знань учнів з інформатики та технологій, застосування здобутих знань на практиці, стимулювання їхньої пізнавальної активності та самостійності , а також посилення розвитку науково-технічного напрямку в освітній діяльності закладу.

Протягом тижня вчителями було проведено низку конкурсних змагань та заходів як під час перерв, так і на уроках інформатики та технологій.

Для наймолодших учнів (2-4 класи) було організовано конкурс комп'ютерних малюнків в середовищі Графічного редактора Scratch. Цей захід сприяв стимулюванню раннього інтересу до цифрової творчості та допоміг освоїти базові функції графічного редактора, розвиваючи уяву та дрібну моторику.



Діти 3 класу працювали у програмах Paint та TuxPaint, створюючи яскраві й оригінальні малюнки на тему «Осінь». Кожен учень проявив фантазію та навички цифрового малювання, а їхні



4-Аклас малювали Листівки- компліменти до Дня доброти під гаслом "Добрі слова для добрих сердець".



Учні 5-8 класів брали участь у "Цікавих перервах", де розгадували інформатичні загадки та проходили Kahoot. Цей ігровий формат сприяв розвитку логічного та алгоритмічного мислення, а також популяризації термінології інформатики.

Для учнів 5-6 класів було проведено воркшоп інновацій «Винаходи для школи майбутнього». Цей захід сприяв розвитку проектного мислення, стимулював інженерну фантазію та виявляв здібних учнів, орієнтуючи їх на вирішення реальних шкільних проблем.



У рамках уроків технологій відбувся майстер-клас з технологій "Витинанки/орігамі" для 5-6 класів. Цей практичний захід дозволив застосувати здобуті знання з технологій праці, розвиваючи дрібну моторику та просторове мислення.



Також вчителька технологій Дячишин Л.С. організувала виставку кращих дитячих робіт "Золоті руки учнів"

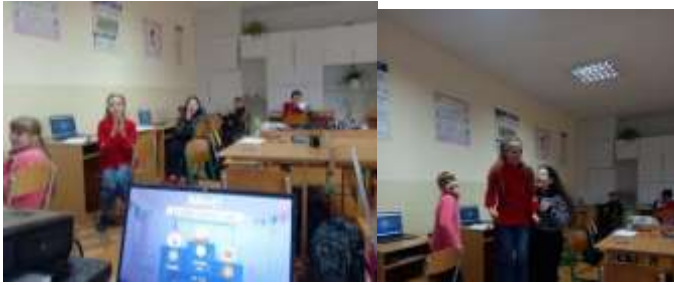


Учні 6 класу взяли участь у занятті "Створення анімацій, ігор, коміксів і цифрових історій", де мали змогу розкрити свій творчий потенціал та застосувати практичні навички програмування у візуальному середовищі.

Для учнів 7 класу було проведено спеціальний захід з комп'ютерної грамотності "Код для добра: як технології вирішують проблеми суспільства". Його мета полягала у формуванні усвідомлення соціальної ролі технологій, розвитку цифрової безпеки та відповідального використання ІКТ.



Інформатична Вікторина для 8 класів (12-13.11.2025р.) дозволила перевірити та поглибити теоретичні знання з інформатики, а також розвинути швидкість реакції.



Під керівництвом вчителя інформатики Шийки О.І, та вчителя технологій Дячищин Л.С. були проведені шкільні тематичні інтелектуальні ігри «Що? Де? Коли?» для 7-9 класів (13.11.2025р.), що вимагали комплексної ерудиції, критичного мислення та вміння працювати в команді.



За підсумками протоколів журі інтелектуальних змагань «Що? Де? Коли?» та інформатичної Вікторини, а також результатів огляду творчого калейдоскопу комп'ютерних малюнків, було прийнято рішення нагородити переможців та призерів грамотами Сілецької гімназії:

Тематичні шкільні інтелектуальні ігри «Що? Де? Коли?» (8-9 класи):

I місце – команду "Найрозумніші" (капітан Вихор Максим).

II місце – команду "Ідеальні" (капітан Сковрон Андрій).

III місце – команди "Найкращі" (капітан Бусько Олександр), "Молодці" (капітан Ярмола Дарина), "Всезнайки" (капітан Плечак Адріана).

Конкурс "Інформатична Вікторина" (8 класи):

I місце – Дубецька Аліна (8-А клас).

I місце – Кудрич Павло (8-Б клас).

II місце – Заблоцька Соломія (8-А клас)

III місце - Жидачин Яна (8А клас)

Оголошено подяку командам учнів 2, 3 та 4-А, 4-Б класів за активну участь у конкурсі комп'ютерних малюнків.

Звіт підготувала вчитель інформатики Шийка О.І.